

【トライ & エラー】 試行錯誤と工夫を繰り返す



継続活動

「ピザ釜」を作る＆「ピザを焼く」



炭の火起こしを先にやってみる



組み立ての工程はバッチリ

これまでのピザ釜づくりの課題であったピザ釜に熱がまわるまでの時間の短縮を目指して、今回は炭の火起こしを先に行い、それからピザ釜を組み立ててみた。

結果は、先に炭の火起こしをしても時間の短縮にはつながらなかった。新たな方法を模索する。



なかなか焼けないピザ

今回のピック



今日のmarugo-toの活動には長岡市からの参加者がおり、小学校5年生の女の子とパパが2人で参加。ピザ釜づくりと農作業の活動と一緒に行いました。

自分で収穫した野菜をピザにトッピングして、あとは焼きあがるのを待つだけだったのに、なかなか焼けないピザ(涙)。大人たちは炎天下なのに冷や汗が…。

継続活動

「農作業一収穫」



収穫作業を優しく見守る



洗ってトッピングの準備

継続活動

「木工作业一磨き」



ベンチを作業台に



marugo-toブロックを説明



やってみる

この日は西蒲区中之口・潟東地区の地域の茶の間「呼びこい車」の方がmarugo-toに初参加。marugo-toブロックの作成過程の説明を聞いた後に、実際にブロックをサンドペーパーで磨く作業を体験。

作業後、「この活動なら自分たちの茶の間でもできる」とのことで、ブロックとサンドペーパーをお持ち帰りいただき、茶の間でおこなっていただくこととなった。活動が広がりを見せ始めた。

編集後記

「No-Play,No>Error」という言葉がある。意味としては、打席に立たなければ失敗しないということだ。

今回のピザ釜づくりでの炭の火起こしは、結果としては成功したとは言えなかった。しかしながら、トライしてみたことが貴重な経験となり次につながっていく。この日の最後も「次はどうしよう」という話になっていた。

もう一言付け加えるなら「No-Play,No-Fun」でもある。打席に立ち続けることでしか得られない楽しさもある。うまいった時の楽しさ、うまいかないことも楽しめる、その両方をここに集まる人たちが共有できていけたら素敵だ。

〈この日の収穫〉

- ナス
- ししとう
- きゅうり
- トマト
- ゴーヤ